

Wii™

POKÉPARK
Wii™

PIKACHUS GROSSES ABENTEUER

SPIELANLEITUNG

Wii™

POKÉPARK
Wii™

PIKACHUS GROSSES ABENTEUER

SPIELANLEITUNG

wii™

POKÉPARK™

Wii

PIKACHUS GROSSES ABENTEUER

SPIELANLEITUNG

Wii™

POKÉPARK
Wii™

PIKACHUS GROSSES ABENTEUER

SPIELANLEITUNG

wii

POKÉPARK

wii

PIKACHUS GROSSES ABENTEUER

SPIELANLEITUNG

Jegliche für diese Software bereitgestellte Anleitungen sind digitale Nachbildungen der gedruckten Original-Spielanleitungen. Bitte beachte, dass manche der Inhalte für heutige Nutzer womöglich befremdlich anmuten können.

Außerdem werden eventuell Funktionen genannt, die in dieser Version des Spiels nicht genutzt werden können. Möglicherweise sind heute nicht mehr aktuelle Verbraucherinformationen, wie z. B. Garantiehinweise und Service-Hotlines, enthalten.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten,

besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa): www.pegi.info

USK (Deutschland): www.usk.de

Classification Operations Branch (Australien): www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland): www.classificationoffice.govt.nz

Russland: minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Dieses Qualitäts-Siegel ist die Garantie dafür, dass du Nintendo-Qualität gekauft hast. Achte deshalb immer auf dieses Siegel, wenn du Spiele oder Zubehör kaufst, damit du sicher sein kannst, dass alles einwandfrei zu deinem Nintendo-System passt.



Wir danken dir, dass du dich für die *PokéPark™ Wii: Pikachus Großes Abenteuer*-Disc für dein Wii™-System entschieden hast.

WARNUNG: Bitte lies vor Inbetriebnahme des Nintendo® Hardware-Systems, der Disc oder des Zubehörs unbedingt die Gesundheits- und Sicherheitshinweise durch, die diesem Produkt beiliegen. Diese Anleitung enthält wichtige Sicherheitshinweise.

Bitte lies die Spielanleitung sorgfältig durch, damit du viel Freude an deinem neuen Spiel hast. Sie beinhaltet zudem wichtige Garantie- und Service-Informationen. Hebe diese Anleitung zum Nachschlagen gut auf.



Kompatibel mit
DIESES SPIEL UNTERSTÜTZT
SOWOHL DEN 50Hz (576i)- ALS
AUCH DEN 60Hz (480i)-MODUS.



WICHTIGER RECHTSHINWEIS

DIESES NINTENDO-SPIEL IST NICHT FÜR DEN GEBRAUCH MIT ILLEGALEM ZUBEHÖR VORGESEHEN. DURCH DEN GEBRAUCH SOLCHEN ZUBEHÖRS ERLISCHT DIE NINTENDO-PRODUKTGARANTIE. DAS KOPIEREN JEDLICHER NINTENDO-SPIELE IST ILLEGAL UND DURCH NATIONALE UND INTERNATIONALE GESETZE ZUM SCHUTZE GEISTIGEN EIGENTUMS STRENGSTENS VERBOTEN.

The Pokémon Company



© 2010 Pokémon. © 1995–2010 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.

Developed by Creatures Inc.

TM, ®, and the Wii logo are trademarks of Nintendo.

© 2010 Nintendo.

WILLKOMMEN IM POKÉPARK!

– INHALTSVERZEICHNIS –

Was ist der PokéPark?	2
Zonen und ihre Meister	4
Grundlagen der Steuerung	6
Vor dem Spiel	7
Das Hauptmenü	12
Der Spielbildschirm	14
Das PokéPark-Album	16
Pokémon und Wettstreite	18
Die Spiele	20
Passwörter	22

HINWEIS: Dieses Spiel verfügt über keinerlei Kommunikationsmöglichkeiten mit anderen Pokémon™-Spielen. Dies schließt auch andere Kopien dieses Spiels mit ein.

Update des Wii-Menüs

HINWEIS: Wenn du die Disc das erste Mal in deine Wii™-Konsole einlegst, wird überprüft, ob die aktuellste Version des **Wii-Menüs** verfügbar ist. Falls nicht, erscheint automatisch der **Bildschirm für das Update des Wii-Menüs**. Wähle O.K., um fortzufahren. Beachte bitte, dass die Wii-Konsole über das aktuellste Update des **Wii-Menüs** verfügen muss, um diese Disc abzuspielen.

Wenn das **Wii-Menü** auf den neuesten Stand gebracht wird, ist es möglich, dass dieses Update unautorisierte Hardware- und Softwaremodifikationen entdeckt und entfernt. Dies kann zu einem sofortigen oder späteren Ausfall der Konsole führen. Wenn du dieses Update nicht akzeptierst, ist es möglich, dass dieses Spiel nicht verwendet werden kann bzw. zukünftige Spiele nicht verwendet werden können. Wir möchten darauf hinweisen, dass Nintendo keine Garantie für die Funktionsfähigkeit von unlizenzierter Software oder unlizenziiertem Zubehör nach diesem oder einem zukünftigen Update des **Wii-Menüs** gibt.



WAS IST DER POKÉPARK?

Irgendwo in weiter, weiter Ferne gibt es einen von atemberaubender Natur umgebenen Ort - den PokéPark.

Einst war der PokéPark von vielen Menschen bewohnt. Sie machten die Landschaft urbar und bauten dort Häuser und Minen. Heute jedoch fehlt im PokéPark von menschlichem Leben jede Spur.

Nachdem die Menschen aus dem PokéPark verschwunden waren, verwandelte er sich mit der Zeit in einen großen Spielplatz für Pokémon.

Nach und nach begannen diese wundersamen Kreaturen damit, die Wälder, Strände und Höhlen zu bevölkern und überall dort herumzutollen, wo die Natur noch unberührt geblieben war. Schon bald schlossen sie auch die Überbleibsel der menschlichen Zivilisation, wie die Loren in den Minen oder eines der alten Herrenhäuser, in ihr buntes Treiben mit ein.

Auch legten die Pokémon bestimmte Orte fest, an denen sie sich versammelten, um spannende Spiele mit- und gegeneinander auszutragen. Um an den Spielen teilzunehmen, strömten sie in Scharen in den PokéPark und so wurde es dort immer geselliger.

Der PokéPark ist in verschiedene Zonen unterteilt, die nach dem Terrain benannt sind, das ihnen zugrunde liegt. Jeder Zone wurde ein Zonenmeister zugeteilt, der die Pokémon der jeweiligen Zone vertritt. Die Zonenmeister überwachen die Spiele und achten darauf, dass den Pokémon nichts zustößt.

Im Zentrum des PokéParks liegt der sogenannte Treffpunkt. Über verschiedene Tore gelangen die Pokémon von dort aus in die Zonen, die sie gern besuchen möchten. Neben den Zonen ist in uralten Legenden außerdem von einer seltsamen Ruine in luftigen Höhen die Rede. Die Pokémon nennen sie den Himmelsgarten. Doch ob dieser wirklich existiert, weiß niemand, geschweige denn, wie man dorthin gelangt.

SCHLÜPFE IN DIE ROLLE VON PIKACHU UND

BRICH ZUSAMMEN MIT DEINEN FREUNDEN ZU

EINEM GRANDIOSEN ABENTEUER AUF!

Eine fürchterliche Katastrophe droht über den einst so friedlichen PokéPark hereinzubrechen!

Es begann damit, dass die Zonenmeister die Tore am Treffpunkt schließen ließen und den Pokémon verboten, an ihren Spielen teilzunehmen. Viele Pokémon verließen daraufhin enttäuscht den PokéPark oder fingen an, miteinander zu streiten. Es war, als sei mit einem Mal die Lebensfreude aus dem PokéPark verschwunden.

Der Himmelsgarten erhielt seine Fähigkeit, durch die Lüfte zu schweben, von einem gigantischen Kristall, dem sogenannten „Himmelsprisma“.

Es gewinnt seine Energie aus der Freundschaft aller Pokémon im PokéPark. Sollten die Pokémon dort sich nicht bald wieder vertragen, wird es nicht mehr lange dauern, bis das Himmelsprisma seine Macht verliert und der Himmelsgarten auf den PokéPark herabstürzt.

Aus diesem Grund hat Mew, der seit jeher hoch oben im Himmelsgarten wohnt, eine auserlesene Gruppe von Pokémon zu sich gerufen, die sich mit allen Bewohnern des PokéParks anfreunden und so den Frieden wiederherstellen soll. Mews Wahl fiel auf vier besonders spielfreundige Pokémon: Pikachu, Endivie, Plinfa und Glumanda.

Durch einen Seltsamen Tunnel ist Pikachu zusammen mit seinen drei Freunden im PokéPark angekommen. Hier beginnt das Abenteuer!

Freunde dich mit vielen anderen Pokémon an, indem du zum Beispiel mit ihnen Fangen spielst oder Kämpfe bestreitest. Nimm ihre Hilfe in Anspruch, um die verschiedenen Spiele zu meistern!

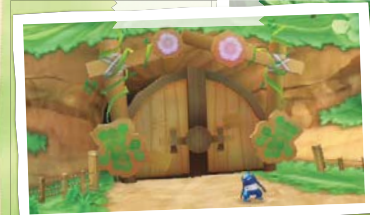
Sammele alle Prismensplitter und führe die Pokémon des PokéParks genauso wie das Himmelsprisma wieder zu einem großen Ganzen zusammen!

ZONEN UND IHRE MEISTER

Eine kurze Vorstellung der Zonen und der Zonenmeister des PokéParks.

BISAFLO

Der Meister der Grünzone. Ein warmherziges Kerlchen, das sich immer um das Wohl seiner Freunde sorgt.



Die Grünzone

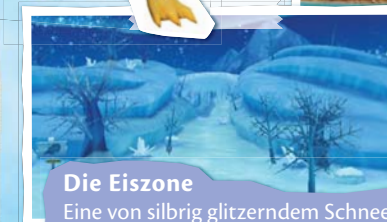
Eine Gegend umgeben von wilder Natur

Spiele:
Schüttelsprint mit Bisasam
Lianenhopp mit Bisaflo



IMPOLEON

Der Meister der Strandzone und der Eiszone. Nichts vermag Impoleons Stählernes Herz aus der Ruhe zu bringen.



Die Eiszone

Eine von silbrig glitzerndem Schnee bedeckte Insel

Spiele: Pistenhatz mit Impoleon



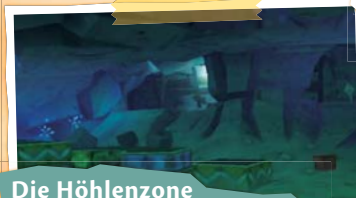
Die Strandzone

Eine sonnige Strandlandschaft

Spiele:
Luftspurt mit Pelipper
Wogenflitzen mit Garados

LOHGOCK

Der Meister der Höhlenzone und der Magmazonen. Er unterzieht sich einem rigorosen Training, um den PokéPark vor drohender Gefahr zu bewahren.



Die Höhlenzone

Ein Minenschacht im Inneren eines Berges

Spiele:
Plattendreschen mit Bollterus



Die Magmazonen

Eine brennend heiße Landschaft im Inneren eines Vulkans

Spiele:
Kreiselkeilerei mit Rihornior
Fellsschmettern mit Lohgock



GRUNDLAGEN DER STEUERUNG

PokéPark™ Wii: Pikachus großes Abenteuer wird mit der Wii-Fernbedienung gespielt. (Das Nunchuk™ kommt nicht zum Einsatz.)

A • Mit dem Donnerblitz angreifen

+ • Zwischen Menüpunkten hin- und herblättern

• Pikachu umherbewegen
HINWEIS: Drückst du während eines Kampfes zweimal nacheinander links oder rechts auf **+**, kannst du mit Pikachu ein schnelles Ausweichmanöver ausführen.

B • Richtet die Kamera auf ein Pokémon, das sich in deiner unmittelbaren Nähe befindet. Hält sich kein Pokémon in deiner Nähe auf, richtet sich die Kameraperspektive nach Pikachus Blickrichtung aus.

+ • Das PokéPark-Album öffnen

• Zwischensequenzen überspringen

1 • Ein Menü verlassen

• Zum vorherigen Bildschirm zurückkehren

• Zum Sprint ansetzen

- • Ein Foto schießen (siehe Seite 15)

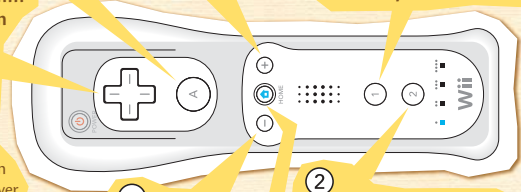
2 • Menüpunkt auswählen

• Textanzeige beschleunigen

• Springen

• ANSPRECHEN, PRÜFEN oder AUFHEBEN

• Öffnet das HOME-Menü
HINWEIS: Nähere Details hierzu findest du in der Wii-Bedienungsanleitung - Kanäle und Einstellungen deiner Wii-Konsole.

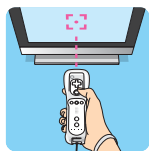


HINWEIS: Während du spielst, wird die Wii-Fernbedienung für gewöhnlich horizontal gehalten. Um an einigen der Spiele teilzunehmen, kann es jedoch auch vonnöten sein, die Wii-Fernbedienung auf den Fernseher zu richten.

HINWEIS: Schüttele während eines Kampfes die Wii-Fernbedienung auf und ab, um Pikachu seine Attacke Eisenschweif ausführen zu lassen. Er erlernt sie jedoch erst im späteren Verlauf des Abenteuers.

Zeigen

Richtest du die Wii-Fernbedienung auf den Bildschirm und drückst den **[Z]**-Knopf, wechselt die Kameraperspektive in die Ich-Perspektive aus Pikachus Sicht. Pikachus Blick richtet sich immer auf genau den Punkt, auf den du mit der Wii-Fernbedienung deutest. Wendest du sie dann vom Bildschirm ab und drückst den **[Z]**-Knopf erneut, kehrst du zur vorherigen Kameraperspektive zurück.



VOR DEM SPIEL

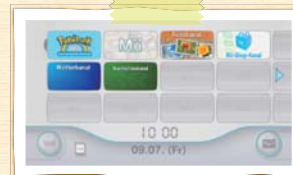
1 Schiebe die PokéPark Wii: Pikachus großes Abenteuer-Disc korrekt in den Disc-Schacht der Wii-Konsole. Die Wii-Konsole schaltet sich daraufhin automatisch ein. Der abgebildete **Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm** wird angezeigt. Lies die Informationen auf diesem Bildschirm sorgfältig durch und drücke den **A**-Knopf. Der **Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm** wird auch dann angezeigt, wenn du die Disc erst nach dem Einschalten der Wii-Konsole einschiebst.



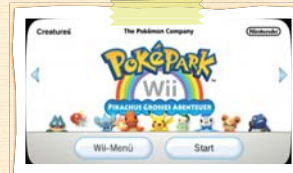
2 Zeige mit der Wii-Fernbedienung auf den Disc-Kanal im **Wii-Menü** und drücke den **A**-Knopf.

HINWEIS: Zum Thema Update des Wii-Menüs siehe Inhaltsverzeichnis.

3 Der **Startbildschirm des Kanals** wird angezeigt. Wähle **START** aus und drücke den **A**-Knopf.



Wii-Menü



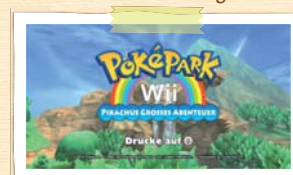
Startbildschirm des Kanals

4 Es werden Informationen zur Handgelenksschleife angezeigt. Stelle sicher, dass die Handgelenksschleife fest sitzt und drücke anschließend den **A**-Knopf.



Informationsbildschirm zur Handgelenksschleife der Wii-Fernbedienung

5 Der **Titelbildschirm** erscheint. Die meiste Zeit während des Spiels wirst du die Wii-Fernbedienung waagrecht halten.



Titelbildschirm

Mehrsprachiges Spiel

Bitte beachte, dass der Spieletitel auf der Disc vom deutschen Titel der Software abweicht, da diese Disc für ganz Europa verwendet wird. Wir wünschen dir viel Spaß mit deiner neuen Software.

Spracheinstellungen

Grundsätzlich wird für dieses Spiel die Spracheinstellung der Wii-Konsole übernommen. Das Spiel verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wenn für die Wii-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt worden ist, wird diese automatisch im Spiel verwendet. Ist eine Sprache für die Wii-Konsole ausgewählt worden, die nicht oben angeführt ist, wird im Spiel standardmäßig die englische Sprache verwendet. Die im Spiel wiedergegebene Sprache lässt sich verändern, indem die Spracheinstellung der Wii-Konsole verändert wird. Bitte schlage in der Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung benötigst.



60Hz (480i)-Modus

Vielen ist der Unterschied zwischen dem 50Hz- und dem 60Hz-Modus nicht bekannt. Da die meisten neueren Fernsehgeräte den 60Hz-Modus unterstützen, lohnt es sich, herauszufinden, ob dein Fernseher kompatibel ist. Vereinfacht gesagt bezieht sich der Begriff Hz (Hertz) auf die Anzahl der Bilder, die pro Sekunde auf dem Bildschirm dargestellt werden.



50Hz stellt 25 Bilder pro Sekunde dar, wohingegen 60Hz annähernd 30 Bilder pro Sekunde darstellt. Dies klingt nicht nach einem gravierenden Unterschied, allerdings ist die Qualitätsverbesserung auf dem Bildschirm eindeutig zu sehen. Die 60Hz (480i)-Darstellung bietet Spielern eine qualitativ hochwertigere Bilddarstellung. Besondere Merkmale sind die sanftere Bildwiedergabe mit reduziertem Flimmern und eine optimale Spielgeschwindigkeit, die zu einer großartigen Spielerfahrung beitragen.

Standardmäßig ist der 50Hz (576i)-Modus ausgewählt. Um den 60Hz (480i)-Modus zu aktivieren, wähle diesen Modus bitte in den Wii-Systemeinstellungen unter FERNSEHER aus. Manche, in erster Linie ältere, Fernsehgeräte können jedoch keine Spiele im 60Hz (480i)-Modus darstellen. Daher kann es bei einem kleinen Prozentsatz der Spieler zu Schwierigkeiten bei der Darstellung dieses Spiels auf ihren Fernsehgeräten kommen. Um herauszufinden, ob dein Fernsehgerät den 60Hz (480i)-Modus darstellen kann, schlage bitte in der zugehörigen Bedienungsanleitung nach oder wende dich an den zuständigen Hersteller.

Sollte nach dem Wechsel zum 60Hz (480i)-Modus der Bildschirm schwarz bleiben oder ein verzerrtes Bild darstellen, ist es wahrscheinlich, dass dein Fernseher den 60Hz (480i)-Modus nicht unterstützt. Wenn du den RESET-Knopf der Wii-Konsole betätigst, während du unten auf dem Steuerkreuz gedrückt hältst, startet das Wii-System im 50Hz (576i)-Modus neu. Weitere Informationen zur Einstellung des Darstellungsmodus erhältst du in der Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen.

Wenn du zum Anschluss ein Wii-RGB-Kabel (RVL-013) (separat erhältlich) verwendest und das Fernsehgerät über einen RGB-Eingang und eine PAL60-Kompatibilität verfügt, oder wenn du zum Anschluss ein Wii-Komponenten-Video-Kabel (RVL-011) (separat erhältlich) verwendest und das Fernsehgerät über einen Komponenten-Eingang verfügt, erfolgt eine wesentlich schärfere Bildwiedergabe.



EDTV/HDTV (480p)-Modus – Progressive Scan

Die EDTV/HDTV (480p)-Darstellung erfolgt progressiv und bietet Spielern die qualitativ hochwertigste Bilddarstellung. Besondere Merkmale sind die gestochen scharfe Bildwiedergabe und eine optimale Spielgeschwindigkeit mit stark reduziertem Flimmern, die zu einer großartigen Spielerfahrung beitragen. Wir von Nintendo möchten, dass die Spieler unsere Spiele unter den bestmöglichen Bedingungen erleben.

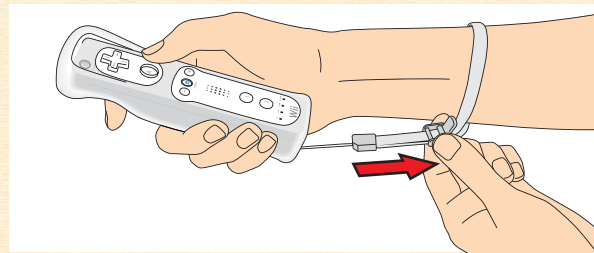
Abhängig von der Kombination des verwendeten Kabels und des Fernsehgerätes kann es jedoch sein, dass dieser Modus nicht dargestellt werden kann. Schlage bitte in der zugehörigen Bedienungsanleitung nach oder wende dich an den Hersteller, um zu erfahren, ob dein Fernsehgerät über die erforderliche Progressive Scan-Technik verfügt. Stelle außerdem sicher, das Wii-Komponenten-Video-Kabel (RVL-011) (separat erhältlich) zu verwenden und Progressive Scan am Fernsehgerät zu aktivieren, wenn du diesen Modus auswählst.

Standardmäßig ist der 50Hz (576i)-Modus ausgewählt. Um den EDTV/HDTV (480p)-Modus zu aktivieren, wähle diesen Modus bitte in den Wii-Systemeinstellungen unter FERNSEHER aus. Weitere Informationen zur Einstellung des Darstellungsmodus erhältst du in der Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen.



Achtung – Handgelenksschlaufe verwenden

Führe deine Hand durch die Handgelenksschlaufe der Wii-Fernbedienung und nimm die Wii-Fernbedienung sicher in die Hand. Justiere den Stopper, so dass die Schlaufe sich nicht vom Handgelenk löst. Gib Acht, den Stopper nicht übermäßig festzuziehen. Es genügt, wenn die Schlaufe nicht verrutschen kann.



VORSICHT: Halte die Wii-Fernbedienung stets sicher in der Hand. Bitte verwende stets die Wii-Fernbedienungshülle (RVL-022) und die Handgelenksschlaufe der Wii-Fernbedienung, um zu verhindern, dass dir die Wii-Fernbedienung beim Spielen aus der Hand gleitet und dadurch Schäden an der Umgebung sowie der Wii-Fernbedienung entstehen oder andere Personen verletzt werden. Die Wii-Fernbedienungshülle bietet Schutz, falls die Wii-Fernbedienung beim Spielen versehentlich aus der Hand gleitet oder fallen gelassen wird. Achte bitte auf ausreichenden Abstand zu anderen Personen oder Gegenständen, wenn du Wii-Spiele spielst. Unterbrich das Spiel und trockne deine Hände, sollten diese verschwitzt oder feucht sein. Vermeide es außerdem, mit der Wii-Fernbedienung stärker zu schwingen als notwendig, da die Wii-Fernbedienung durchaus auch auf weniger schwungvolle Bewegungen reagiert.

WARNUNG: Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Die Handgelenksschlaufe der Wii-Fernbedienung kann sich um den Hals schnüren.



DAS HAUPTMENÜ

Drücke auf den ②-Knopf, um vom **Titelbildschirm** zum **Hauptmenü** zu gelangen.

Ein neues Spiel beginnen

Wähle die Option **NEUES SPIEL** aus, um ein völlig neues Spiel zu beginnen. Entscheide dich mit ④ für eines der Profilbilder, mit denen du deinen Spielstand von den anderen abheben kannst, und bestätige mit dem ②-Knopf.

Wählst du nun **JA**, erscheint der rechts abgebildete Bildschirm. Wähle nun die Option **POKÉPARK SPIELEN**, bestätige diese mit dem ②-Knopf und das Spiel beginnt.

Spielstände (1 bis 4)

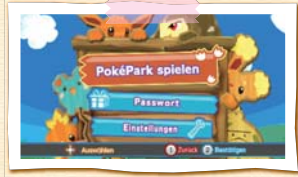
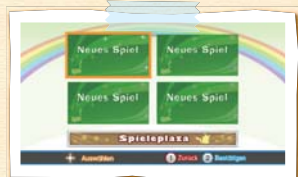
Insgesamt kannst du vier verschiedene Spielstände erstellen. Entscheide dich für einen Spielstand, den du gern fortsetzen möchtest, wähle die Option **POKÉPARK SPIELEN** und bestätige mit dem ②-Knopf. Das Spiel beginnt am Eingang der Zone, in der du zuletzt das Spiel gespeichert hast.

HINWEIS: Spielstände können nicht kopiert werden.

Das Spiel speichern

Wähle die Option **SPIEL SPEICHERN** (siehe Seite 17), um den Verlauf deiner Abenteuerreise zu speichern. Hierfür werden mehr als 95 freie Blöcke im Speicher der Wii-Konsole benötigt. Bitte betätige während des Speichervorgangs weder den **POWER**-Schalter noch den **RESET**-Knopf. Bevor du Daten aus dem Speicher der Wii-Konsole löschst, ziehe bitte die **Wii-Bedienungsanleitung** - Kanäle und **Einstellungen** deiner Wii-Konsole zurate.

Vorsicht: Löschst du die Daten aus dem Speicher der Wii-Konsole, verlierst du damit deine gesamten Spieldaten inklusive all deiner Spielstände (1 bis 4). Diese Daten können danach nicht wiederhergestellt werden.



• Passwörter

Gib ein Passwort ein (siehe Seite 22), um zusätzliches Zubehör für Pikachu zu erhalten oder innerhalb des Spiels neue Pokémon freizuschalten.

• Einstellungen

PROFILBILD ÄNDERN

Diese Option erlaubt dir, das Bild zu ändern, über das dir angezeigt wird, welcher Spielstand zu dir gehört. Profilbilder, die bereits einem anderen Spielstand zugeordnet wurden, können nicht noch einmal verwendet werden.

TEXTGESCHWINDIGKEIT

Lässt dich zwischen zwei verschiedenen Anzeigegeschwindigkeiten für Textnachrichten innerhalb des Spiels wählen: >NORMAL und >>>SCHNELL.

RUMBLE-FUNKTION

Schaltet die Rumble-Funktion der Wii-Fernbedienung EIN oder AUS.

LÖSCHEN

Löscht den aktuell ausgewählten Spielstand.

HINWEIS: Sobald ein Spielstand gelöscht wurde, kann er nicht wiederhergestellt werden.

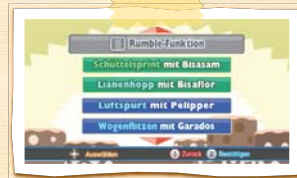
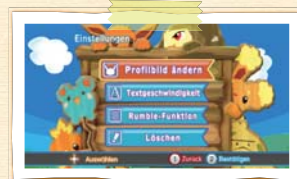
Spieleplaza

Erlaubt dir, so oft du willst, an einem der Spiele teilzunehmen, die du mit deinen bisherigen Spielständen (1 bis 4) freigeschaltet hast. Jedes Pokémon, das in einem der vier Spielstände in die Liste „Deine Freunde“ aufgenommen wurde, kann im Spieleplaza für dich an den Spielen teilnehmen.

HINWEIS: Bestleistungen, die du im Spieleplaza erzielst, werden separat zu deinen Leistungen innerhalb der Spielstände gespeichert und können nicht gelöscht werden.

(Die Daten können zwar gelöscht werden, indem du sie aus dem Speicher der Wii-Konsole entfernst, doch dabei gehen gleichzeitig auch alle vier deiner Spielstände verloren.)

Während du im Spieleplaza an einem Spiel teilnimmst, kannst du keine Fotos schießen (siehe Seite 15).



DER SPIELBILDSCHIRM



Pokémon

Sobald sich Pikachu einem Pokémon nähert, wird das **@Ansprechen**-Symbol angezeigt. Drücke nun den **2**-Knopf, um mit ihm zu sprechen. Erscheint das **☞**-Symbol über einem Pokémon, bedeutet dies, dass es dir etwas Wichtiges zu erzählen hat.

Schilder

Näherst du dich einem Schild, erscheint das **@Prüfen**-Symbol auf dem Bildschirm. Drücke den **2**-Knopf, um es zu lesen. Neben Schildern gibt es übrigens noch einige andere Dinge, die du auf diese Weise prüfen kannst!

Holzkisten

Holzkisten lassen sich zerbrechen, indem du in sie hineinsprintest oder indem du deinen Donnerblitz in sie hineinjagst. Gelegentlich wirst du in ihnen hilfreiche Items wie z. B. Beeren finden.



• Beeren

Im PokéPark benötigst du Beeren, um an den Spielen teilzunehmen oder um Pikachus Fähigkeiten aufzupolieren. Du kannst dir zusätzliche Beeren verdienen, indem du bei Wettstreiten gewinnst oder bei Spielen die Bonusleistung erreichst. Gib alles und sammle so viele Beeren, wie du nur tragen kannst!

Die Karte

Auf dieser Karte ist die Zone abgebildet, in der Pikachu gerade herumtollt.

HINWEIS: Drücke gleichzeitig auf den **B**-Knopf und den **+**-Knopf, um die Karte ein- oder auszublenden.



Der Treffpunkt

Im Verlauf deines Abenteuers gelangst du zum Treffpunkt. Dort halten sich einige Pokémon auf, die Pikachu im Tausch gegen Beeren anbieten, mit ihm zu trainieren. Je weiter dein Abenteuer fortschreitet, desto mehr Pokémon lassen sich auch am Treffpunkt blicken und du kannst Pikachus Donnerblitz verstärken oder seine Sprintgeschwindigkeit erhöhen, bis der jeweilige Maximalwert erreicht ist.

Der Transportdienst der Drifzepeli

Im Tausch gegen Beeren bringen dich die Drifzepeli in alle Zonen, die du schon einmal besucht hast. Prüfe den Drifzepeli-Halt in jeder Zone, um einen Mitarbeiter des Drifzepeli-Transportdienstes herbeizurufen.



Traunfugils Fotostudio

Erstelle Schnappschüsse von deinen Abenteuern im PokéPark! Über den Menüpunkt **FILM AUSWECHSELN** kannst du im Tausch gegen 100 Beeren Filme für bis zu 30 Aufnahmen erstellen. Drücke den **○**-Knopf, um ein Foto von dir bei den Spielen zu schießen. Du kannst jeweils nur die 30 aktuellsten Aufnahmen behalten. Ältere Fotos, die du gern behalten möchtest, kannst du auf einer SD Card (separat erhältlich) speichern. Du kannst unter dem Menüpunkt **FOTOS** für besondere Fotos, die du auf keinen Fall löschen möchtest, **SCHUTZ EIN** wählen. Nun erscheint das **🔒**-Symbol auf dem jeweiligen Foto. Möchtest du die Fotos später doch löschen, entscheidest du sie über den Menüpunkt **SCHUTZ AUS**.



Wie du deine Fotos auf einer SD Card speicherst

Entscheide dich unter dem Menüpunkt **FOTOS** für ein Foto, öffne mit dem **2**-Knopf das Menü und wähle die Option **SPEICHERN** aus. Der Speichervorgang beginnt. Wähle **ALLE SPEICHERN**, um deine gesamten Fotos auf einer SD Card abzulegen. Wähle **ALLE LÖSCHEN**, um alle ungeschützten Aufnahmen aus dem Speicher der Wii-Konsole zu entfernen, die du mit PokéPark Wii erstellt hast. Möchtest du alle Fotos auf der SD Card löschen, wähle die Option **VON SD CARD LÖSCHEN**.

HINWEIS: Daten auf der SD Card können im Spiel nicht eingesehen werden.

Die Rechte an den in PokéPark Wii erstellten Bildern liegen bei The Pokémon Company und anderen Rechteinhabern. Bitte verwende die Bilder nur im Rahmen der Copyright-Bestimmungen.

DAS POKÉPARK-ALBUM

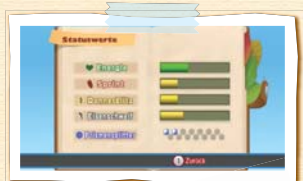
Gleich zu Beginn des Abenteuers erhält Pikachu das PokéPark-Album von Plaudagei. Drücke den **+**-Knopf, um das Album zu öffnen.



Pikachus Statuswerte

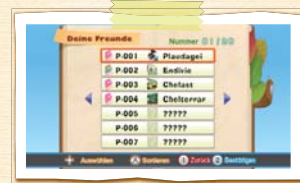
Auf diesem Bildschirm erfährst du, auf welchem Niveau sich Pikachus Statuswerte bewegen und wie viele Prismensplitter du bisher gesammelt hast.

- Pikachus Energie in den Kämpfen
- Pikachus Sprintgeschwindigkeit
- Die Durchschlagskraft des Donnerblitzes
- Die Durchschlagskraft des Eisenschweif
- Anzahl der Prismensplitter, die du bisher erbeutet hast



Deine Freunde

Eine vollständige Liste aller Pokémon, mit denen du dich angefreundet hast. Jedem Pokémon wurde eine bestimmte Nummer zugeordnet. Grundsätzlich folgt die Liste dieser Nummerierung. Drückst du den **Ⓐ**-Knopf, wird die Liste nach Namen (d. h. alphabetisch) sortiert. Drückst du erneut auf den **Ⓐ**-Knopf, folgt die Reihenfolge wieder der Zahlenordnung.



Wähle ein Pokémon aus und betätige den **②**-Knopf, um Informationen über das jeweilige Pokémon zu erhalten. Blättere mit links oder rechts auf **+** durch die Liste, um den jeweils vorherigen oder nachfolgenden Eintrag zu lesen.



Zeigt an, dass dieses Pokémon ein Freund von dir ist.



Zeigt an, dass dieses Pokémon ein guter Freund von dir ist.

HINWEIS: Trägst du mit einem Pokémon einen Wettstreit aus, das bereits zu deinen Freunden zählt, werdet ihr gute Freunde.

Spiel speichern

Speichert den bisherigen Spielverlauf. Ist der Speichervorgang abgeschlossen, wirst du gefragt, ob du das Spiel nun beenden möchtest. Wählst du hier JA, kehrst du augenblicklich zum **Titelbildschirm** zurück. Über die Option NEIN gelangst du zurück zum **Bildschirm mit dem PokéPark-Album**.



Hast du bereits zuvor einmal das Spiel gespeichert, hast du nun die Möglichkeit, im **Hauptmenü** (siehe Seite 12) einen der vier **SPIELSTÄNDE** zu laden. Du kannst nun selbst entscheiden, ob du einen älteren Spielstand fortsetzen willst oder ob du dein letztes Abenteuer genau da wieder aufgreifen willst, wo du nach dem Speichervorgang aufgehört hast.

HINWEIS: Während deines Abenteuers (z. B. nachdem du ein Spiel gemeistert hast) wirst du gelegentlich gefragt, ob du dein Spiel speichern möchtest.

POKÉMON UND WETTSTREITE

Wenn du dich in den verschiedenen Zonen mit anderen Pokémon unterhältst, fordern sie dich zu sogenannten Wettstreiten heraus. Es gibt verschiedene Arten, auf die ein Wettstreit ausgetragen werden kann.

Gewinnst du einen Wettstreit, erklärt sich das gegnerische Pokémon dazu bereit, sich mit dir anzufreunden und du erhältst einige Beeren.

Einige der Pokémon, mit denen du dich auf diese Weise anfreundest, können auch an den Spielen der Spielleiter teilnehmen.

HINWEIS: Drücke den (+)-Knopf, um einen Wettstreit abzubrechen. Bist du erst einmal aus einem Wettstreit ausgestiegen, musst du beim nächsten Versuch wieder ganz von vorn anfangen! Ratespiele kannst du übrigens nicht abbrechen.

HINWEIS: Während eines Wettstreits ist es nicht möglich, Fotos zu schießen.

Fangen

Diese Form des Wettstreits gewinnst du, indem du das gegnerische Pokémon innerhalb des vorgegebenen Zeitlimits anrempelst. Hierfür musst du mit dem (1)-Knopf zum Sprint ansetzen und es anrempeln.

Mithilfe des (A)-Knopfes kannst du deinen Gegner mit Pikachus Donnerblitz angreifen und ihn so am Laufen hindern!

Kämpfe

Das Pokémon, dem es als erstes gelingt, seinem Gegner innerhalb des Zeitlimits alle Energie zu rauben, gewinnt. Wird Pikachus Energie voll aufgebraucht oder läuft die Zeit ab, hast du verloren.



Pikachus Energie

Die Energie von Pikachus Gegner



Die folgenden Mittel stehen Pikachu zur Verfügung, um die Energie des Gegners zu verringern. Manche Gegner sind übrigens immun gegen seinen Donnerblitz!

- ✓ (1) Den Gegner anrempeln
- ✓ (A) Den Donnerblitz einsetzen
- ✓ Schüttle die Wii-Fernbedienung auf und ab, um die Attacke Eisenschweif* einzusetzen

*Pikachu erlernt die Attacke Eisenschweif erst später im Spiel.

Drücke zweimal rasch in Folge auf (+) nach rechts oder links, um Pikachu rasend schnell über das Spielfeld zu bewegen. Diese Taktik eignet sich ausgezeichnet, um gegnerischen Attacken auszuweichen. Wenn dein Gegner nach einer Attacke blinkt, bedeutet dies, dass du ihn kurzzeitig nicht treffen kannst.

Verstecken

Das Ziel dieses Wettstreits ist es, das andere Pokémon innerhalb des vorgegebenen Zeitlimits zu finden. Wenn du dich deinem Gegner näherst und kurz davor stehst, ihn zu finden, ertönt seine Stimme. Befindest du dich auf dem Holzweg, wirst du dementsprechend darauf hingewiesen.

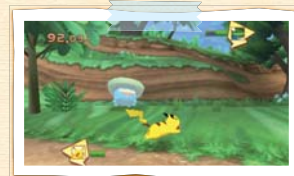
Sobald du vor deinem Gegner stehst, erscheint das (A)Ansprechen-Symbol. Drücke nun auf den (2)-Knopf, um zu bestätigen, dass du das Pokémon gefunden hast.

Ratespiele

Jedes Ratespiel besteht aus drei Fragen. Wenn du sie alle richtig beantwortest, hast du gewonnen. Ein Zeitlimit gibt es bei dieser Form des Wettstreits nicht. Drücke nach oben oder unten auf (+), um eine Antwort auszuwählen, und bestätige mit dem (2)-Knopf.

Turnübungen

Drücke auf den (2)-Knopf, um von Hindernis zu Hindernis zu hechten. Wenn Pikachu innerhalb des Zeitlimits seinen Gegner erreicht, gewinnst du. Kommt Pikachu allerdings vom Weg ab oder fällt er von einer Plattform, musst du noch einmal ganz von vorn anfangen.



DIE SPIELE

Um dein Abenteuer weiter voranzutreiben, bleibt dir nichts anderes übrig, als die Spiele in den unterschiedlichen Zonen zu meistern. Um an einem Spiel teilzunehmen, musst du lediglich den Spielleiter neben dem Schild ansprechen und ihm die Teilnahmegebühr in Beeren überreichen. Es gibt allerdings auch einige Spiele, an denen du nicht sofort teilnehmen kannst.

Bevor es losgeht, erscheint ein kurzer Einführungstext zu dem Spiel auf dem Bildschirm. Von hier aus kannst du mit dem ②-Knopf auf die nächste Seite umblättern oder mit dem ①-Knopf aus dem Spiel aussteigen. Drücke den +Knopf, um alle weiteren Erklärungen zum Spielablauf zu überspringen. Bevor du ein Spiel gemeistert hast, wird dir hier auch die dafür benötigte Mindestleistung angezeigt.

Im Anschluss erhältst du einige Erklärungen zur Steuerung über die Wii-Fernbedienung. Drücke auf den ②-Knopf, um weiterzulesen oder auf den ①-Knopf, um zum vorherigen Abschnitt zurückzukehren. Mit dem +Knopf kannst du die Spielanleitung vollständig überspringen. Manchmal findest du in diesem Abschnitt auch hilfreiche Zusatzinformationen wie z. B. welches Pokémon sich für das jeweilige Spiel besonders eignet.

Wähle nun aus, welches Pokémon für dich an dem Spiel teilnehmen soll. Drücke nach links oder rechts auf +, um durch die Liste mit Pikachu und seinen Freunden zu blättern, und bestätige mit dem ②-Knopf.

Die Bestleistung des jeweiligen Pokémon

Die Leistung, die das Pokémon erzielen muss, um einen Bonus zu erhalten
HINWEIS: Hat das Pokémon den Bonus bereits erhalten, steht hier GESCHAFFT.



In hellen Farben abgebildete Pokémon können am Spiel teilnehmen

Pokémon können erst an den Spielen teilnehmen, wenn du dich mit ihnen angefreundet hast

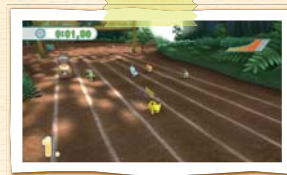


Bevor du dich ins Geschehen stürzen kannst, musst du dich für ein Pokémon entscheiden, das in deinem Namen am Spiel teilnimmt. Je nach Spiel musst du verschiedene Handlungen ausführen, um zu gewinnen. Beim Schüttelsprint mit Bisam musst du beispielsweise die Wii-Fernbedienung auf- und abschütteln, um einen Sprint hinzulegen.

HINWEIS: Es ist nicht nötig, die Wii-Fernbedienung übermäßig heftig zu schütteln.

HINWEIS: Informationen darüber, wie du die Handgelenksschleife oder die Wii-Fernbedienungshülle an der Wii-Fernbedienung befestigst, erhältst du in der Bedienungsanleitung deiner Wii-Konsole oder der Bedienungsanleitung der Wii-Fernbedienungshülle.

Drückst du während der Teilnahme an einem der Spiele auf den +Knopf, wird das Geschehen pausiert und der folgende Bildschirm erscheint:



Zum vorherigen Bildschirm zurückkehren

Noch einmal von vorn beginnen



Zum Pokémon-Auswahlbildschirm zurückkehren



Wenn du mit einem Pokémon die Mindestleistung eines Spiels erzielst, gilt dieses als gemeistert und du erhältst einen Prismensplitter vom Spielleiter.

Knackst du die Bonusleistung, erhältst du dafür Beeren. Diesen Beerenbonus erhältst du für jedes Pokémon allerdings nur ein einziges Mal!



Nach Beendigung des Spiels wird der folgende Bildschirm angezeigt. Solange du nicht über BEENDEN aus dem Spiel aussteigst, kannst du, so oft du willst, unentgeltlich an dem Spiel teilnehmen.

Eine weitere Partie mit demselben Pokémon spielen

Zum Pokémon-Auswahlbildschirm zurückkehren



Die Teilnahme an diesem Spiel beenden

PASSWÖRTER

Gib eins der Passwörter ein, um zusätzliches Zubehör für Pikachu zu erhalten oder innerhalb des Spiels neue Pokémon freizuschalten.

Wie du ein Passwort eingibst

Wähle im **Hauptmenü** die Option **PASSWORT** und drücke den ②-Knopf, um zum **Passwort-Eingabebildschirm** zu gelangen.

Drücke nach links oder rechts auf $\leftarrow$, um auf dem **Eingabebildschirm** eine Stelle des Passworts auszuwählen, die du verändern möchtest. Drücke dann nach oben oder nach unten, um einen anderen Zahlenwert einzustellen. Betätige den ②-Knopf zur Bestätigung, sobald du mit der Eingabe des Passworts fertig bist.

84925064

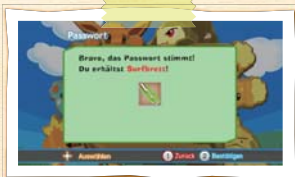
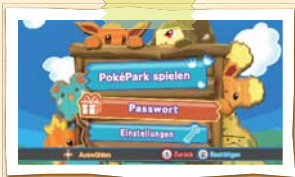
Versuche zuallererst, das obige Passwort einzugeben. Es schaltet Pikachus Surfbrett für das Spiel frei. Es gibt noch viele weitere Passwörter – arbeite daraufhin, so viel Zusatzzubehör zu sammeln, wie du kannst, um im Spiel der maximalen Anzahl an Pokémon zu begegnen!

HINWEIS: Wenn du ein falsches Passwort eingibst, kehrst du automatisch zum **Passwort-Eingabebildschirm** zurück.

Zusätzliches Zubehör für Pikachu

Im **PokéPark-Album** (siehe Seite 16) kannst du nachsehen, welches Zubehör du bisher für Pikachu erhalten hast.

Es gibt einige Spiele, an denen Pikachu nicht teilnehmen kann, bevor er das passende Zubehör erhält. Pikachu kann beispielsweise erst am Wogenflitzen mit Garados teilnehmen, wenn du im Besitz des Surfbretts bist.



Pokémon, die du durch Freischaltung in den PokéPark

einladen kannst

Wenn du ein gültiges Passwort eingibst, kann es sein, dass dies zur Folge hat, dass irgendwo im PokéPark ein oder mehrere Pokémon auftauchen.



Diese Pokémon als deine Freunde zu gewinnen, ist gar nicht mal so einfach! Setze sie auf jeden Fall bei den Spielen ein, sobald du sie auf deine Seite gezogen hast – sie werden dir sicher gute Dienste leisten!



Besuche die offizielle Internetseite von Pokémon, wenn du Näheres über die Passwörter erfahren möchtest:

<http://www.pokeparkwii.com>

HINWEIS: Das Angebot zur Bereitstellung der Passwörter kann jederzeit ohne vorherige Benachrichtigung aufgehoben werden.

RVL-R8AP-NOE



2129140M

The Pokémon Company

Nintendo®